



Antwort

zur Anfrage Nr. AF/0082/2019

| | | | |
|--|---|--------------------------|--------------|
| Vorlage: AW/0096/2019 | | Datum: 06.09.2019 | |
| Baudezernent | | | |
| Verfasser: | 61-Amt für Stadtentwicklung und Bauordnung | Az.: 61.1/Sb | |
| Betreff: | | | |
| Anfrage der SPD-Ratsfraktion: Sachstand Parkdeck B42, Parkplatzttausch GDKE und Stadt Koblenz, Gebäudesicherheit Werk Bleidenberg | | | |
| Gremienweg: | | | |
| 10.09.2019 | Ausschuss für allgemeine Bau- und Liegenschaftsverwaltung | <input type="checkbox"/> | einstimmig |
| | | <input type="checkbox"/> | mehrheitl. |
| | | <input type="checkbox"/> | abgelehnt |
| | | <input type="checkbox"/> | Kenntnis |
| | | <input type="checkbox"/> | verworfen |
| | | <input type="checkbox"/> | vertagt |
| | | <input type="checkbox"/> | ohne BE |
| | | <input type="checkbox"/> | abgesetzt |
| | | <input type="checkbox"/> | geändert |
| | TOP öffentlich | <input type="checkbox"/> | Enthaltungen |
| | | <input type="checkbox"/> | Gegenstimmen |

Antwort:

1. Wie ist der derzeitige Sachstand in Bezug auf das nördliche Parkdeck unter der B 42 im Stadtteil Ehrenbreitstein?

Die Wirtschaftsförderungsgesellschaft berechnet z.Z. in Abstimmung mit dem Tiefbauamt, welche wirtschaftlichen Folgen eine Öffnung des Parkdecks Nord zur allgemeinen Nutzung hätte. Die Prüfungen dauern noch an. Über die Ergebnisse wird zeitnah unterrichtet, voraussichtlich im Ausschuss für Stadtentwicklung und Mobilität.

2. Wie ist der derzeitige Sachstand beim Tausch der Parkfläche am Schrägaufzug zwischen der Generaldirektion Kulturelles Erbe Rheinland-Pfalz und der Stadt Koblenz?

Über die Grundstücksangelegenheit wird in der Sitzung mündlich unterrichtet.

3. Im Werk Bleidenberg bröckelt der Putz von den Decken. Welche Maßnahmen wird die Stadtverwaltung hier zum Erhalt der Gebäudesicherheit ergreifen? Ist die Sicherheit der Nutzer gewährleistet?

Das Zentrale Gebäudemanagement wird sich die Situation ansehen und nach Abstimmung mit der Unteren Denkmalschutzbehörde unterrichten.