



# Unterrichtungsvorlage

Vorlage: UV/0120/2025		Datum: 06.05.2025	
<b>Dezernat 3</b>			
Verfasser:	40-Kultur- und Schulverwaltungsamt	Az.:	
<b>Betreff:</b>			
<b>Makerspace in der Stadtbibliothek</b>			
Gremienweg:			
14.05.2025	Kulturausschuss	<input type="checkbox"/> einstimmig	<input type="checkbox"/> mehrheitl.
		<input type="checkbox"/> abgelehnt	<input type="checkbox"/> Kenntnis
		<input type="checkbox"/> verwiesen	<input type="checkbox"/> vertagt
		<input type="checkbox"/> Enthaltungen	<input type="checkbox"/> Gegenstimmen
	TOP	öffentlich	ohne BE abgesetzt geändert

## Unterrichtung:

### „Technik zum Ausprobieren - Makerspace in der Stadtbibliothek eröffnet“

Die Stadtbibliothek Koblenz hat ihr Angebot erweitert und einen Makerspace eröffnet. Ab sofort können Technikbegeisterte und kreative Köpfe in der Bibliothek innovative Technologien kennen lernen, ausprobieren und experimentieren.

Beim Makerspace soll Kindern und Erwachsenen der Einstieg in die Welt der Technik, Programmierung und Elektronik erleichtert und das technische und digitale Wissen gefördert werden. Zudem sollen kreatives Denken, die Ausbildung praktischer Fertigkeiten und eigenes Produzieren unterstützt werden. Im Rahmen von Aktionen und Veranstaltungen können praktische Einblicke in technologische, digitale und handwerkliche Bereiche geboten werden. Hierfür wurden von der Stadtbibliothek geeignete Gegenstände gekauft.

Mit verschiedenen Makerboxen und Experimentierkästen können technische Konstruktionen gefertigt, elektronische Schaltungen und erneuerbare Energien getestet, Spiel-Achterbahnen gebaut oder mittels Augmented Reality die Welt entdeckt werden. Weitere Geräte, die im Rahmen von Workshops genutzt werden, sind VR-Brillen, Stopp-Motion-Sets, LötKolben, eine Siebdruck-, eine Graviermaschine und ein 3D-Drucker. Zudem bietet eine Digitalisierungs-Werkstatt die Möglichkeit, Schallplatten, Kassetten und Fotos in digitale Formate zu überführen. Auch die Robotik wurde berücksichtigt, ein kleiner Roboter kann zum Beispiel mit Gesten oder Audiobefehlen trainiert und gesteuert werden.

Erste Veranstaltungen haben bereits stattgefunden oder sind in der Planung, z.B. eine Roboter-Rallye oder der Erwerb eines 3D-Drucker-Führerscheins. Darüber hinaus haben Institutionen, insbesondere Schulen, Kindergärten und Kindertagesstätten, die Möglichkeit, ausgewählte Experimentierkästen auf Anfrage auszuprobieren und auszuleihen.

Mit dem Makerspace-Angebot möchte die Stadtbibliothek digitale Kompetenzen und technische Bildung fördern und Menschen aller Altersgruppen für innovative Technologien begeistern. Das Projekt wurde gefördert mit Mitteln des Landes Rheinland-Pfalz/Landesbibliothekszenrum.